



BUHURT LEAGUE

HMB
INTERNATIONAL ASSOCIATION



BUNHURT LEAGUE

Исторический Средневековый Бой (ИСБ) - боевые искусства в средневековых доспехах.

Бугурт Лига - это сезонный ИСБ чемпионат для команд, который объединяет ряд ИСБ турниров разного уровня по всему миру в единую систему. Номинациями Лиги являются мужские и женские групповые бои "5x5" и "12x12", которые проводятся в соответствии с официальными правилами и регламентами НМВИА

Сезон длится 1 календарный год с 1 января до 31 декабря.

КОМАНДЫ

Все команды должны быть зарегистрированы на сайте Бугурт Лиги:

buhurtglobal.com

Все команды должны иметь:

- Официальное название
- Имя капитана и его контакты
- Полный список бойцов
- Логотип/Герб
- Котты

UKOLOV





Составы команд

- От 5 до 17 бойцов могут быть зарегистрированы на сезон
- От 5 до 8 бойцов могут быть зарегистрированы на турнир

Трансферные окна

Большое трансферное окно без ограничений, с возможностью изменить название команды, логотип и всех бойцов: 24 декабря - 10 января
Малые трансферные окна (замена максимум 5 бойцов в каждое окно):
1-7 марта; 1-7 июня; 1-7 сентября; 1-7 декабря.

У каждой команды, зарегистрированной в **Buhurt League**, есть собственная статистическая таблица, а также ее результаты отображаются в общей статистике Лиги или Конференции.

Tournaments	Fights					Rounds					Score					Penalties		
	Fw	Fl	F	Cfw	F/T	Rw	Rd	RI	R	Crw	Sw	Sw/r	Sl	Sl/r	Sdif	Ce	YK	RK
10	40	22	62	0.65	6.20	82	5	43	130	0.63	182	1.40	90	0.69	92	0.28	5	2

Где основными показателями являются:

Cfw - коэффициент выигранных боев ($Cfw = Fw / F$)

F - общее количество боев ($F = Fw + Fl$)

F/T - среднее количество боев, проведенных в рамках одного турнира ($F/T = F / \text{Tournaments}$)

Crw - коэффициент выигранных раундов ($Crw = Rw / R$)

Ce - коэффициент эффективности в раунде ($Ce = Sw / (R * 5)$)

Sdif - разница суммарного счета выигранных и проигранных раундов ($Sdif = Sw - Sl$)

Sw/r - среднее значение счета выигранных раундов за все раунды ($Sw/r = Sw / R$)

Sl/r - среднее значение счета проигранных раундов за все раунды ($Sl/r = Sl / R$)

ОЧКИ

Очки начисляются в зависимости от результатов выступления команды:

- 5 очков за чистую победу в бою,
- 4 очка за победу в бою с ничейными сходами
- 3 очка за победу в бою с проигранным сходом
- 2.5 очка за ничью
- 2 очка за поражение в бою с выигранным сходом
- 1 очко за поражение в бою с ничейным сходом
- 0 очков за чистое поражение

Дополнительные очки:

- 3 за участие в турнире за пределами титульной страны
 - 6 за участие в турнире за пределами титульной конференции
 - Первому, второму и третьему местам на турнире:
- Показатель Sw (Сумма очков в выигранных раундах) * 0.1 * Мультипликатор Статуса

Штрафы:

- 10 очков за участие незарегистрированного бойца
- 10 очков за позднее снятие с турнира





КОНФЕРЕНЦИИ

Все турниры и команды распределены по географическому принципу на 5 главных конференций в рамках Бугурт Лиги:

1. Азия и Океания (Австралия, Китай, Новая Зеландия, Япония и т.п.).
2. Восточная Европа (Беларусь, Россия, Украина, Эстония, Финляндия, Казахстан и т.п.).
3. Западная Европа (Великобритания, Германия, Дания, Испания, Италия, Франция, Чехия и т.п.)
4. Северная Америка (Канада, Мексика, США).
5. Южная Америка (Аргентина, Бразилия, Чили и т.п.).

Организаторы турниров должны их зарегистрировать через buhurtglobal.com, чтобы они были включены в Бугурт Лигу.



Турниры Бугурт Лиги:

- Buhurt Challenger. Коэффициент очков x1. Количество не ограничено.
- Buhurt Open. Коэффициент очков x2. Количество ограничено 1 турниром на страну.
- Buhurt Masters . Коэффициент очков x3. Количество ограничено 1 турниром на конференцию.
- Buhurt Prime и Buhurt Next. Не приносят очков. Один турнир на сезон. Организуются Бугурт Лигой.

ТУРНИРЫ

Требования Buhurt Open:

- Минимум 8 команд участников, зарегистрированных в Бугурт Лиге
- Среди участников должны быть представители как минимум 3 (трех) стран
- Минимум 3 маршала должны иметь сертификат НМВИА
- Обеспечение визуальных стандартов мероприятия НМВИА (брендирование, форма для маршалов)
- Обеспечение визуальных стандартов команд-участников (бойцы команды должны быть одеты в одинаковые котты)
- Обеспечение проверки оружия и защитного снаряжения бойцов на соответствие требованиям Аутентичного Комитета НМВИА, бойцы, не прошедшие проверку, не могут быть допущены к боям
- Обеспечение видеозаписи боев. Стрим желателен, но не обязателен

Требования Buhurt Challenger:

- Участие в турнире не менее 4 команд зарегистрированных в Бугурт Лиге
- Обеспечение видеозаписи боев
- Обеспечение визуальных стандартов команд-участников (бойцы команды должны быть одеты в одинаковые котты)





BUHURT MASTERS

- Минимум 10 команд участников зарегистрированных в Бугурт Лиге
- Среди участников должны быть представители как минимум 5 (пяти) стран. Для конференций Южная Америка, Северная Америка, Азия, при наличии 13 и более команд участников требование о представителях как минимум 5 (пяти) стран не применяется
- Все маршалы должны иметь сертификат НМВИА.
- Обеспечение визуальных стандартов мероприятия НМВИА (брендрование, форма для маршалов)

- Обеспечение визуальных стандартов команд-участников (бойцы команды должны быть одеты в одинаковые коты)
- Обеспечение видеозаписи боев
- Обеспечение онлайн трансляции
- Обеспечение проверки оружия и защитного снаряжения бойцов на соответствие требованиям Аутентичного Комитета НМВИА, бойцы, не прошедшие проверку, не могут быть допущены к боям

BUHURT NEXT

Buhurt Next это ежегодный финальный турнир Бугурт Лиги.

Организуется как отдельный закрытый турнир.

Команды получают приглашения на турнир Buhurt Next непосредственно от Секретариата Бугурт Лиги. Приглашаются команды на основе всемирного рейтинга с 10 по 20 места.

Имеет специальный список требований к участникам, в частности, к внешнему виду и историчности снаряжения, аналогичный списку требований предъявляемых на турнирах уровня Buhurt Masters в конференциях Восточная Европа и Западная Европа.



БУГУРТ PRIME

Главный и финальный турнир сезона для лучших команд. Турнир организуется Бугурт Лигой.

Buhurt Prime проводится в начале года.

Организуется как отдельный закрытый турнир.

Команды получают приглашения на турнир Бугурт Прайм непосредственно от Секретариата Бугурт Лиги.

Приглашаются команды-победители турниров со статусом Мастерс своей конференции. Остальные места распределяются на основе мирового рейтинга Бугурт Лиги.

Имеет специальный список требований к участникам, в частности, к внешнему виду и историчности снаряжения.

