

Регламент Бугурт Лиги для номинации 12 на 12

1.1 Клубы и бойцы Лиги

- 1.1.1 Боец Бугурт Лиги – спортсмен, зарегистрированный в установленном порядке в Бугурт Лиге, включенный в списочный состав одной из зарегистрированных Команд и принимающий непосредственное участие в соревнованиях по НМВ в рамках сезонных турниров Бугурт Лиги.
- 1.1.2 Клуб Бугурт Лиги – группа людей или юридическая организация официально зарегистрированная в Бугурт Лиге, которая формирует и поддерживает одну или несколько официальных Команд Бугурт Лиги или поддерживает одного или нескольких бойцов Бугурт Лиги.
Клуб Бугурт Лиги должен иметь уникальные признаки – имя, униформу, клубную символику.

1.2 Капитаны Клубов Бугурт Лиги

- 1.2.1 Капитан одного Клуба не может быть одновременно капитаном другого Клуба.
- 1.2.2 Обязанности Капитана:
- Подготовка заявки и регистрация Клуба в системе Бугурт Лиги.
 - Уведомление Секретариата Бугурт Лиги о всех изменениях в регистрационных данных Клуба.
 - Оформление заявок на внесение разрешенных изменений в состав Клуба в системе Бугурт Лиги, согласно текущим требованиям регламентов и положений Бугурт Лиги.
- 1.2.3 Капитан может делегировать часть или все свои полномочия доверенному лицу с предварительным уведомлением Секретариата Бугурт Лиги.

1.3 Команды Групповой Категории 12x12 Мужчины в системе Бугурт Лиги

- 1.3.1 Команда 12x12 – объединение бойцов, зарегистрированное в системе Бугурт Лиги для участия в Групповой Категории 12x12 на конкретном турнире Бугурт Лиги.
- 1.3.2 Команда 12x12 должна состоять минимум из 12 (двенадцати) и максимум из 20 (двадцати) бойцов.
- 1.3.3 Команда 12x12 может состоять из бойцов разных Клубов.
- 1.3.4 Каждая Команда должна иметь Капитана. Имя и контактные данные Капитана команды должны быть предоставлены в процессе регистрации Команды на турнир Бугурт Лиги.
- 1.3.5 Для Команд 12x12 не требуется предварительная регистрация в системе Бугурт Лиги. Они могут формироваться спонтанно для участия в конкретном турнире. Тем не менее, для участия в турнире каждый Капитан Команды 12x12 должен предоставить организаторам список бойцов, из которых сформирована его команда.

- 1.3.6 Капитан Команды 12x12 несет персональную ответственность за достоверность информации и данных о своей команде и бойцах, предоставленных в процессе регистрации на конкретный турнир.
- 1.3.7 При подозрении, что Капитаном Команды 12x12 были указаны ложные или ошибочные данные, статистика такой команды блокируется до окончательного прояснения ситуации.

1.4 Конференции Лиги

- 1.4.1 Конференция Бугурт Лиги — это конкретная группа стран, по которой ведется обособленная статистика Клубов.
- 1.4.2 Клуб Бугурт Лиги может быть зарегистрирован только в одной конференции.
- 1.4.3 Боец может быть зарегистрирован только в одной конференции.
- 1.4.4 Определение конференции для Бойца происходит по месту его фактического проживания/пребывания сроком более чем на 3 месяца.
- 1.4.5 Определение конференции для Клуба происходит по стране его регистрации.
- 1.4.6 Клуб может быть зарегистрирован только в той Конференции, где большинство его Бойцов имеют гражданство или вид на жительство.
- 1.4.8 Список стран по Конференциям для Групповой Категории 12x12 указан в приложении к настоящему регламенту (Приложение 5).

1.5 Начисление очков рейтинга Бугурт Лиги для Групповой Категории 12x12 и обнуление очков рейтинга Бугурт Лиги

- 1.5.1 Начисление очков рейтинга за конкретный турнир происходит после окончания такого турнира и регистрации результатов Секретариатом Бугурт Лиги.
- 1.5.2 Очки рейтинга начисляются командам, зарегистрированным в Бугурт Лиге, только за состоявшиеся бои. Если бой по каким-то причинам не состоялся (например, неявка одной из команд), то очки рейтинга Бугурт Лиги не начисляются.
- 1.5.3 Для Групповой Категории 12x12 Мужчины очки рейтинга Бугурт Лиги начисляются Команде, а затем делятся в равных пропорциях между всеми бойцами, которые были зарегистрированы на конкретный турнир в этой Команде.
- 1.5.4 Сумма очков конкретного Клуба за турнир — это сумма очков, набранная его бойцами в конкретной Команде.
- 1.5.5 В конце Сезона 12x12 Бугурт Лиги число очков всех Клубов Бугурт Лиги подсчитывается и сравнивается, чтобы получить Рейтинг Клубов Сезона Бугурт Лиги.
- 1.5.6 Очки рейтинга Бугурт Лиги обнуляются в начале каждого нового Сезона 12x12. Конкретная дата обнуления рейтинга 12x12 Бугурт Лиги объявляется Секретариатом Бугурт Лиги.
- 1.5.7 ВАЖНО. Сезон 12x12 Бугурт Лиги длится 2 (два) года.

2 Регистрация Клуба Бугурт Лиги

2.1 Регистрация Клуба

- 2.1.1 Регистрация Клуба может быть осуществлена двумя путями:

- Регистрация на сайте buhurtglobal.com
- Заполнение капитаном письменной формы, выданной представителем Лиги на турнире.

2.1.2 При регистрации Клуба необходимо указать и предоставить следующие данные и информацию:

- Официальное название, которое не может состоять из нецензурных, неэтичных слов и/или пропаганды нездорового образа жизни.
- Полное имя Капитана с контактными данными (e-mail, номер телефона, профиль в VK или Facebook)
- Список бойцов
- Изображение герба Клуба, стилизованного под эпоху Средневековья.
- Изображение котты с клубным/командным гербом или в цветах герба. У бойцов одной команды могут быть разные типы котты, но все должны быть в одинаковых цветах. Все бойцы команды, должны иметь командные котты.

2.1.3 Капитан Клуба несет персональную ответственность за достоверность данных, указанных при регистрации.

2.1.4 При указании неправильных или ложных данных секретариат Бугурт Лиги оставляет за собой право не регистрировать Клуб, Капитан которого предоставил такие данные или аннулировать регистрацию ранее зарегистрированного Клуба, с предварительным уведомлением Капитана Клуба или уполномоченного им лица.

2.1.5 При подозрении, что при регистрации или при изменении данных Клуба были указаны ложные данные, статистика такого Клуба блокируется до окончательного прояснения ситуации.

3 Изменения списочного состава Клуба

3.1 Изменения списочного состава Клуба, общие положения

3.1.1 Изменения списочного состава включают следующие действия:

- Исключение Бойца из Команды
- Добавление Бойца в Команду

3.1.2 Исключение бойца можно производить в любой момент времени

3.1.3 Боец может быть переведен из одного Клуба в другой только в период трансферных окон.

3.1.4 Новый боец (ранее не зарегистрированный в каком-либо Клубе Бугурт Лиги) может быть добавлен в Клуб в любой момент времени.

3.1.5 Ограничения на максимальное количество бойцов в Клубе нет.

3.2 Изменения списочного состава Клуба в течение Сезона 12x12 Бугурт Лиги

3.2.1 Изменения списочного состава в течение Сезона Бугурт Лиги разрешено проводить строго в следующие периоды года:

- 1– 7 Марта
- 1– 7 Июня
- 1– 7 Сентября
- 1– 7 Декабря
- С 24-го Декабря по 10-е Января (Большое Трансферное Окно)

3.2.2 Подача заявок и изменения в Клубах происходят исключительно через сайт buhurtglobal.com. При возникновении проблем во время использования функционала сайта buhurtglobal.com или невозможности его открыть, следует направить электронное письмо на официальную почту info@buhurtglobal.com с информацией о проблеме и действиях, которые производились на сайте.

3.2.3 При указании неправильных или ложных данных секретариат Бугурт Лиги оставляет за собой право не вносить изменений в состав Клуба, Капитан которого предоставил такие данные или аннулировать регистрацию ранее зарегистрированной Клуба, с предварительным уведомлением Капитана Клуба или уполномоченного им лица.

3.2.4 При подозрении, что при изменении данных Клуба были указаны ложные данные или данные заведомо нарушающие действующие регламенты Бугурт Лиги, статистика такого Клуба блокируется до окончательного прояснения ситуации.

3.3 Трансферные окна, Изменения списочных составов Клубов в межсезонье

3.3.1 Трансферное окно – период времени, в течение которого можно вносить новых бойцов в списочные составы Клубов.

3.3.2 В период Трансферного окна Клуб может проводить замены (трансфер) любого числа бойцов.

3.3.3 Даты трансферных окон объявляются секретариатом Бугурт Лиги в официальной группе Бугурт Лиги, не менее чем за 30 (тридцать) дней до фактической даты Трансферного окна.

3.4 Порядок изменения списочного состава Клуба

3.4.1 Для изменения состава Клуба, капитан Клуба должен воспользоваться функционалом сайта buhurtglobal.com. При возникновении проблем во время использования функционала сайта buhurtglobal.com или невозможности его открыть, следует направить электронное письмо на официальную почту info@buhurtglobal.com с информацией о проблеме и действиях, которые производились на сайте.

3.4.2 При обнаружении ошибок или некорректных данных на сайте buhurtglobal.com, следует направить электронное письмо на официальную почту info@buhurtglobal.com с информацией о выявленной ошибке или некорректных данных.

3.4.3 Капитан Клуба несет персональную ответственность за корректность и достоверность данных указанных в заявке на внесение изменений в Состав Клуба

3.4.4 При указании неправильных или ложных данных секретариат Бугурт Лиги оставляет за собой право не вносить изменений в состав Клуба, Капитан которого предоставил такие

данные или аннулировать регистрацию ранее зарегистрированного Клуба, с предварительным уведомлением Капитана Клуба или уполномоченного им лица.

3.4.5 При подозрении, что при изменении данных Клуба были указаны ложные данные или данные заведомо нарушающие действующие регламенты Бугурт Лиги, статистика такого Клуба блокируется до окончательного прояснения ситуации.

4. Финальный Турнир 12x12

4.1 Финальный Турнир 12x12

4.1.1 Финальный Турнир 12x12 это Турнир завершающий Сезон 12x12 Бугурт Лиги

4.2 Приглашения

4.2.1 Окончательный список участников и рассылка приглашений производится не позднее чем за 4 (четыре) недели до даты проведения Финального Турнира 12x12

4.2.2 Приглашения на Финальный Турнир 12x12 рассылаются Секретариатом Бугурт Лиги Клубам с наибольшим количеством очков Клубного Рейтинга Бугурт Лиги согласно Общемировому Клубному Рейтингу Бугурт Лиги

4.2.3 Если у Клуба не хватает бойцов для формирования полной Команды 12x12, он может вступить в Альянс с другим Клубом и выставить объединенную Команду 12x12. Объединенная Команда 12x12 должна участвовать под знаменем и в цветах Клуба, получившего приглашение

4.2.5 Если Клуб отказывается от участия в Финальном Турнире 12x12 или по каким то причинам не может принять участие в Финальном Турнире 12x12, Секретариат Бугурт Лиги оставляет за собой право пригласить следующий по Общемировому Клубному Рейтингу Клуб.

4.2.6 Секретариат Бугурт Лиги оставляет за собой право пригласить (предоставить вайлд кард) на Финальный Турнир 12x12 любой Клуб, зарегистрированный в установленном порядке в Бугурт Лиге.

4.3 Обязанности Клуба, получившего приглашение на Финальный Турнир 12x12

4.3.1 Капитан Клуба должен предоставить список бойцов для Команды 12x12 для участия в Финальном Турнире 12x12 не позднее чем за 3 (три) недели до официальной даты проведения Финального Турнира 12x12.