

ИСБ РОССИИ

Правила ИСБ

в дисциплине

«Командные бои»

версия 2.1 от 1 мая 2020 г.



1. Общие положения

1.1 Исторический Средневековый Бой (ИСБ) – полноконтактный спортивный бой, в котором используют защитное и наступательное вооружение эпохи средневековья, изготовленное и приспособленное специально для этого вида состязаний. ИСБ проводятся на ристалище стандартизированных размеров и форм и, в зависимости от формата боя, с разными видами аутентичного вооружения.

Понятие ИСБ объединяет все виды полноконтактной силовой борьбы с использованием предметов Исторической Реконструкции Средневековья (ИРС) – историческое фехтование, бугурты, меле, поединки, малые групповые бои, массовые полевые сражения, профессиональные бои и т.д.

ИСБ всегда проходят в полный контакт, но в разных номинациях, в зависимости от чего перечни разрешенных и запрещенных технических действий могут варьироваться. Кроме того, отличаются условия победы, регламент проведения боя, турнирные схемы и другие параметры.

Нижеприведенные правила касаются командных номинаций Исторического Средневекового Боя.

1.2 ИСБ проходят под контролем маршальской (судейской) группы, в которую входят: Гофмаршал (главный судья), полевые, линейные судьи и судьи на видеонаблюдении. Количество членов маршальской группы устанавливается отдельно для каждого мероприятия, в зависимости от его формата и содержания. Наличие Гофмаршала и полевых судей – всегда обязательно. Настоятельно рекомендуется присутствие члена Комитета по аутентичности. Для мероприятий ИСБ России эту функцию выполняют судьи

1.2.1 Гофмаршала назначают организаторы мероприятия. При любых разногласиях он имеет решающее право голоса.

1.2.2 Документальным фиксированием хода и результатов боев занимается секретариат.

1.3 Соревнования по ИСБ бугуртных номинаций проводятся в различных вариациях, в частности, в различном количественном составе бойцов: для каждой номинации существует утвержденный регламент боев.

1.4 Условия определения победителя могут изменяться в зависимости от регламента проведения боев в конкретной номинации.

1.5 Основным критерием победы в бугуртных номинациях ИСБ является «выведение из боя» соперника или всех бойцов команды-соперника.

В боях командных номинациях боец считается «выведенным из боя» если:

1.5.1 Коснулся поверхности ристалища третьей точкой опоры (корпусом, ягодицами, рукой, коленом, щитом и т.д.). Правило действует и в том случае, если боец упал вместе с противником.

Важно!

Две базовые точки опоры для боя – это ступни ног.

1.5.2 Наступил обеими ногами или упал за пределы ристалища. В случае отсутствия нижней балки ристалища определение выхода за пределы осуществляется маршалами визуально.

1.5.3 Элемент защитного снаряжения, служащий для защиты суставов, головы, кистей рук, паха или шеи, а также служащий для защиты значительной площади, сломан или потерян.

1.5.4 Коснулся лежащего на ристалище бойца корпусом или ягодицами.

Важно!

Если при падении вместе с противником находящийся сверху боец касается третьей точкой опоры (кроме корпуса и ягодиц) только лежащего под ним противника, боец не считается упавшим.

1.5.5 Ведет активные атакующие действия без оружия в руке (щит не является оружием).

Важно!

При потере оружия боец может:

- Взять запасное оружие, имеющееся при нем;
- Выйти из боя, присев на одно колено;
- Принять другой комплект оружия у запасного бойца своей команды, находящегося в обозначенном месте за ограждением ристалища. При этом боец имеет право защищать себя от ударов противника, не проводя активных атакующих или фиксирующих действий;
- Взять запасное оружие у бойца своей команды на ристалище (только в том случае, если этот боец не выведен из боя).

Важно!

Поднимать оружие с поверхности ристалища, брать оружие у выведенных из боя бойцов или не у запасных бойцов своей команды в точке выдачи оружия категорически запрещается! Длиннодревковое оружие, прислоненное к верхнему брусу ограждения ристалища или корпусу владельца можно снова брать в руки. **В описанном случае длиннодревковое оружие не считается лежащим на поверхности ристалища.**

Важно!

Боец с древковым двуручным оружием должен крепко держать его хотя бы кистью одной руки. Если во время борьбы с соперником оружие не удерживается кистью хотя бы одной руки боец считается безоружным и должен прекратить атакующие действия до тех пор пока у него не будет в руке оружия.

1.6 Для допуска к участию в ИСБ, боец должен:

1.6.1 Достигнуть совершеннолетия согласно закону своей страны, а также страны, принимающей мероприятие.

1.6.2 Подписать заявление о добровольном участии в полноконтактных боях (в заявлении боец принимает на себя ответственность за любые риски, связанные с участием в боях, отказывается от любых претензий, а также заверяет в том, что он ознакомлен с правилами и обязуется неукоснительно их соблюдать).

1.6.3 Иметь справку, выданную специализированным медицинским учреждением, подтверждающую то, что у бойца нет противопоказаний к участию в соревнованиях.

1.6.4 Пройти аккредитацию у организаторов конкретного мероприятия.

1.6.5 Пройти техническую и аутентичную комиссию.

2. Разрешенное снаряжение

Все элементы снаряжения, доспехов и вооружения должны полностью соответствовать Техническим и Аутентичным Требованиям НМВИА.

3. Разрешенные технические действия

Ведение боя на ристалище регламентируется перечнем разрешенных технических действий ИСБ, который включает в себя:

3.1 Любые удары, толчки, дожимы: оружием, руками, ногами, щитом (плоскостью или рантом), головой, плечом, корпусом в разрешенные области поражения.

Важно!

В область поражения бойца НЕ входят: стопы, подколенный сгиб, пах, задняя часть шеи, основание черепа.

- Запрещены любые воздействия (удары, дожимы и т.д.) стопой в коленный
- Боец может бить свободной рукой, но только в том случае, если во второй руке у него находится оружие.

3.2 Удары по потерявшему равновесие противнику до момента его падения.

3.3 Захваты не боевой части оружия (своего или соперника) или щита соперника, свободной рукой.

3.4 Атака противника, потерявшего оружие.

3.5 Борцовские приемы, броски, подсечки и т.д.

Важно!

Кроме болевых заломов, удушающих приемов, «бросков с прогибом» и всех видов борьбы в партере.

- 3.6** Разрешено обезоруживать (отнимать оружие) противника с использованием разрешенных действий за небоевую часть. В том числе разрешено забирать оружие с пояса противника. Боец, выполняющий обезоруживание должен находиться в положении “в бою” (удерживает в руке свое оружие). Отнятое оружие можно использовать в течение текущего раунда.

4. Запрещенные технические действия

Применение по отношению к сопернику запрещенного действия является серьезным нарушением правил, которое влечет за собой санкции — от устного предупреждения до дисквалификации. Не имеет значения, случайно или специально было произведено нарушение, т.к. санкции накладываются в любом случае.

Каждый боец должен избегать запрещенных приемов, среди которых значатся:

- 4.1** Любые действия, не перечисленные в главе 3. В бою можно применять только разрешенные действия, прописанные в данных правилах. Гофмаршал отслеживает общий ход боя и оценивает взаимодействие команд и бойцов на ристалище, может принимать меры по введению обратно в бой тех, кого вывели из боя с нарушением правил, выводить из боя бойцов, которые считаются выведенными из боя а также разнимать неактивные клинчи, длящиеся более 10 секунд.
- 4.2** Любые уколы оружием.
- 4.3** Любые удары оружием, руками, ногами, щитом (плоскостью или рантом) головой, плечом, корпусом в непоражаемую область В непоражаемую область входят: стопы, подколенный сгиб, пах, задняя часть шеи и основание черепа.
- 4.4** Заломы конечностей против естественного направления их сгиба и любые болевые приемы.
- 4.5** Давление или захваты кистью краев шлема, а также выворачивание шеи, вызванное этими действиями.
- 4.6** Преднамеренные попытки снять с противника любые элементы защиты (кроме щита).
- 4.7** Удары перекрестьем оружия или кулаком в лицо противника (если промежуток между перекрестьем и кулаком в боевой рукавице или перчатке составляет более 3 см).
- 4.8** Любые захваты, зажимы, удушающие приемы руками или оружием за шею. Любые удары по бойцу, который стоит на одном колене или лежит.

4.9 Преднамеренное нанесение травм противнику, потерявшему в бою элемент экипировки.

4.10 Любые бездумные или неконтролируемые удары и движения оружием.

Важно!

Локальные команды «Брэйк!» и «Бой!» действуют только на бойцов, находящихся в клинче, и после команды «Бой!» любой из бойцов может продолжить бой с этим же соперником или же атаковать другого соперника.

Важно!

Опустившись на одно колено (если он имеет такую возможность), боец автоматически занимает положение вне боя.

4.11 Неактивный клинч, продолжающийся более 10 секунд. В этом случае полевой судья может развести двух бойцов локальной командой «Брэйк!» и вывесить желтый судейский флажок на жезле между шлемами соперников. Бойцы должны моментально прекратить борьбу в клинче и отойти на два шага друг от друга. Дополнительная команда «Бой!», которую говорит разводивший клинч судья, служит сигналом к тому, что бой идет в целом и для бойцов из клинча в частности.

4.12 Хват древкового одноручного оружия, если указательный палец хватающей руки оказывается менее чем в 30 см от железной части оружия в момент удара.

Важно!

Если бойцу, сохраняющему обычное положение шеи и головы, можно нанести удар в лицо сжатым кулаком без защиты кисти, его шлем можно идентифицировать как «шлем с открытым лицом».

4.13 Бойцам, которые после выведения из боя (в результате падения или решения судьи) находятся на ристалище, запрещено подниматься на обе ноги до команды Гофмаршала «Стоп бой». После выведения из боя в результате падения, потери снаряжения или решения судьи, боец должен принять удобное положение на ристалище сидя или лежа и дожидаться окончания раунда, не вмешиваясь в бой. Удобным положением боец сигнализирует, что он не получил травму.

5. Управление и контроль боев

Управление и контроль боев осуществляется спомощью нижеперечисленных штрафных санкций в зависимости от ситуации на ристалище, действий бойцов и решения судей.

- 5.1** Устное предупреждение – санкция, налагаемая на бойца за незначительное нарушение правил с целью обратить его внимание на свои действия. Не фиксируется письменно.
- 5.2** Предупреждение, или Желтая карточка дается бойцу за нарушение правил и запись об этом делается в протоколе мероприятия. Желтая карточка влияет на рейтинг бойца и его команды. Желтая карточка может быть показана гофмаршалом турнира и экспертом по аутентичности за нарушение правил касательно аутентичности снаряжения.
- 5.3** Дисквалификация (Красная карточка) – это заносимая в протокол соревнований санкция, которая налагается на бойца за грубое или регулярное (вторая Желтая карточка) нарушение правил. При получении Красной карточки боец отстраняется от дальнейшего участия в соревнованиях, а на замену ему выходит запасной боец команды. Боец может быть дисквалифицирован ТОЛЬКО Гофмаршалом турнира.

Применение каждой из вышеупомянутых санкции определяется регламентом конкретной номинации.

Данный регламент разработан Маршалским комитетом НМВИА
совместно с Комитетом аутентичности